PUPPET STAYMAN
Sequenza su apertura di 1NT:

1NT: 2♣ = Puppet > interroga
2♦/♥ = transfer
2♠ = 5♠/4♥, forcing manche
3♣/♦ = naturale, tent. slam nel colore dichiarato
3♥/♠ = bicolore 5♣/5♦ con sing. o chicane nel colore

1NT: 2♣ = Puppet
2♦ : almeno 1 nobile 4° 2x = si dichiara il nobile che non si ha
esempio: 3♥(ho 4♠)~~~ 3♠(ho 4♥)
ora se si ha fit, se dichiara il nobile effettivo, altrimenti NT:

Axxxx-Rx- Axx-AFx-
1NT 2♣
2♠
Axxx- Dxx- Axx- ARx
1NT 2♣
2♦
Rxx- RFx- ADxx- Axx
1NT 2♣
2NT

Tutte queste sequenze su apertura bilanciata con 15/17 punti con 5332 qualsiasi

Dopo la risposta dell'apertore il seguente 3♣ domanda per i minori

1NT 2♣
2NT 3♣
3♦ = una 5° minore
3♥ = 4♦/4♣/3♥
3♠ = 4♦/4♣/3♠
3NT = 4333

1NT 2♣
2NT 3♣
3♦ = 5° min. 3♥= relè
3♠ = 5♣
3NT = 5♦

Sequenza su apertura di 2NT:

2NT: 3♣ = Puppet > interroga
3♦/♥ = transfer
3♠ = 5♠/4♥, forcing manche
4♣/♦ = naturale, probabile slam
4♥/♠ = bicolore 5♣/5♦ con singolo o chicane

2NT: 3♣ = Puppet
3♦ : almeno una 4° nobile 3x = se dichiara il nobile che non si ha
esempio: 3♥(ho 4♠)--- 3♠(ho 4♥)
ora se si ha fit, si dichiara il nobile, altrimenti NT:

ARxxx-Rx- ADx-AFx-
2NT 3♣
3♠

Axxx- RDxx- Ax- ARF
2NT 3♣
3♦

ARx- RFx- ARDx- ADx
2NT 3♣
3NT

Tutte queste sequenze sono valide sulle aperture che prevedono mano bilanciata con 20+ punti e una 5332 qualsiasi

Dopo la risposta dell'apertore il seguente 4♣ chiede per i minori

2NT 3♣
3NT 4♣
4♦ = 5♣or♦ (relè 4♥ su cui 4♠ x ♣ y 4NT x♦
4♥/♠ = 4/4 minore e 3 carte nel colore dichiarato
4NT = 4/3/3/3